

## ANEXO I – Edital 027/2019 - INFORMAÇÕES SOBRE OS CURSOS FIC



### DESENVOLVIMENTO DE APP MOBILE REACT NATIVE

**Periodicidade e horário das aulas:** Aos sábados, das 09h às 12h.

**Início do curso:** 10/08/2019      **Previsão de término do curso:** 30/11/2019

**Carga horária total:** 40 horas.      **Número total de vagas:** 30 vagas.      **Modalidade:** Presencial

**Local:** IFSULDEMINAS - Campus Poços de Caldas – Laboratório I de Informática

**Objetivos do Curso:** Formar egressos capacitados em compreender e desenvolver aplicativos para dispositivos móveis utilizando a plataforma React. Possibilitar ao estudante a construção de competência para que esteja pronto para conhecer as muitas aplicações da linguagem, assim como absorver a lógica de programação de maneira suficiente para que consiga utilizá-la em outras situações. Ampliar as noções e oportunidades criativas no desenvolvimento para dispositivos móveis.

**Pré-requisito:** Estar regularmente matriculado OU ter concluído os cursos de Ciência da Computação OU Engenharia de Computação OU Sistemas de Informação OU Tecnólogos em Análise e Desenvolvimento de Sistemas OU Tecnologia em Sistemas para Internet. Além disso, poderão se inscrever também os candidatos que estejam regularmente matriculados ou tenham concluído os cursos técnicos em Informática OU Tecnologia em Redes de Computadores OU Informática para Internet OU Programação de Jogos Digitais OU Manutenção e Suporte em Informática ou cursos técnicos ou superiores em área correlata à Tecnologia da Informação.

**Perfil do egresso:** O egresso será capaz de construir aplicativos nativos para dispositivos móveis Android e iOS a partir da plataforma React Native, utilizando essencialmente JavaScript. Através dos conceitos apresentados nas linguagens envolvidas, o egresso será capaz ainda de trabalhar com a linguagem em outras situações.

**Acesso ao curso:** O acesso ao curso se dará por ordem de matrícula, desde que atendidos os pré-requisitos mínimos pelos candidatos.

Componentes curriculares	Carga horária total (hora relógio)
Desenvolvimento de App Mobile React Native	40h no total, sendo 30h práticas e 10h teóricas

**Conclusão do curso e certificação:** O aluno será considerado apto à qualificação e certificação desde que tenha aproveitamento mínimo de 60% (sessenta por cento) no tipo de avaliação proposta pelos instrutores e frequência maior ou igual a 75% (setenta e cinco por cento) registradas na folha de frequência de cada aula.



## DIREITOS HUMANOS

**Periodicidade e horário das aulas:** Aos sábados, das 08h às 12h.

**Início do curso:** 10/08/2019

**Previsão de término do curso:** 26/10/2019

**Carga horária total:** 40 horas.

**Número total de vagas:** 35

**Modalidade:** Presencial

**Local:** IFSULDEMINAS - Campus Poços de Caldas – Sala 05 – Bloco Pedagógico

**Objetivos do Curso:** Oferecer compreensão sobre o cidadão, sociedade e governo/estado; entender os direitos individuais, coletivos e os órgãos gestores da validação dos mesmos; compreensão crítica do ser individual e coletivo e seus impactos nas consolidações dos direitos humanos atualmente em vigor, fomentando este entendimento pela compreensão histórica, filosófica e sociológica do eu enquanto sociedade.

**Pré-requisito:** Ter no mínimo 16 anos no ato da matrícula e ter concluído o Ensino Fundamental I (5º ano ou antiga 4ª série do ensino fundamental).

**Perfil do egresso:** Cidadão mais crítico sobre o eu e o todo, compreendendo seus direitos fundamentais.

**Acesso ao curso:** O acesso ao curso se dará por ordem de matrícula, desde que atendidos os requisitos mínimos pelos candidatos.

Componentes curriculares	Carga horária total (hora relógio)
Epistemologia; filosofia do direito; sociologia jurídica; História do direito; ética; sociologia do desenvolvimento; psicologia social; relações interpessoais; estado e governo; teoria antropológica.	40h

**Conclusão do curso e certificação:** O aluno será considerado apto à qualificação e certificação desde que tenha aproveitamento mínimo de 60% (sessenta por cento) no tipo de avaliação proposta pelos instrutores e frequência maior ou igual a 75% (setenta e cinco por cento) registradas na folha de frequência de cada aula.



## GESTÃO CULTURAL

**Periodicidade e horário das aulas:** Aos sábados, das 08h às 12h.

**Início do curso:** 10/08/2019

**Previsão de término do curso:** 26/10/2019

**Número total de vagas:** 35 vagas

**Carga horária total:** 40 horas

**Modalidade:** Presencial

**Local:** IFSULDEMINAS - Campus Poços de Caldas – Sala 04 – Bloco Pedagógico

**Objetivos do Curso:** Fornecer conhecimentos para que os participantes (agentes sociais) conheçam e assimilam as várias dimensões de projetos e gestão cultural e se habilitem para a disputa das fontes de financiamento previstas em leis de incentivo à cultura e lastreadas pelos mecanismos de renúncia fiscal. O proponente terá em mãos as informações necessárias para, em função das oportunidades e necessidades, produzir versões adaptadas para a busca de parcerias, patrocínios, apoios, chancelas e para seu enquadramento em editais públicos e privados relacionados aos mecanismos de fomento às atividades culturais, além de gerir sua atuação ou de terceiros, com ferramentas administrativas de controle.

**Pré-requisitos:** Ter Ensino Médio Completo.

**Perfil do egresso:** Os profissionais habilitados em Gestão Cultural podem atuar na execução ou na liderança de processos de organização da cultura em centros culturais, fundações, institutos, museus, teatros, galerias de Arte, cinemas, bibliotecas, escolas, universidades, Órgãos Oficiais de Cultura (municipais, estaduais ou federais), Organizações Não Governamentais (ONGs), assim como criar, desenvolver e gerir suas próprias atividades como proponente, empreendedor cultural autônomo em sua esfera de atuação.

**Acesso ao curso:** O acesso ao curso se dará por ordem de matrícula, desde que atendidos os requisitos mínimos pelos candidatos.

Componentes curriculares	Carga horária total (hora relógio)
Introdução e Conceitos à História da Arte	04 horas
Cultura e Diversidade, Conceitos e Contextos	04 horas
Economia Criativa, o Mecenato e os Mecanismos de Incentivo à Cultura	08 horas
Empreendedorismo Cultural e Social	04 horas
Concepção, Elaboração de Projetos e eventos Culturais	10 horas
Gestão de Projetos e Produção Executiva	10 horas

**Conclusão do curso e certificação:** O aluno será considerado apto à qualificação e certificação desde que tenha aproveitamento mínimo de 60% (sessenta por cento) no tipo de avaliação proposta pelos instrutores e frequência maior ou igual a 75% (setenta e cinco por cento) registradas na folha de frequência de cada aula.



## MONTAGEM E MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES

**Periodicidade e horário das aulas:** Às quartas-feiras, das 19h às 22h.

**Início do curso:** 07/08/2019

**Previsão de término do curso:** 27/11/2019

**Número total de vagas:** 20 vagas

**Modalidade:** Presencial

**Carga horária total:** 40 horas.

**Local:** IFSULDEMINAS - Campus Poços de Caldas – Laboratório de Hardware

**Objetivos do Curso:** Formar egressos capacitados em compreender a funcionalidade do hardware computacional e a interação entre seus dispositivos e periféricos. Desenvolver habilidades e competências na área de informática que permitam montar, reparar e manter diversos sistemas computacionais. Este curso visa ainda dar noções sobre o funcionamento do atendimento de suporte sob demanda e especificação de hardware para ambientes e aplicações.

**Pré-requisitos:** Estar regularmente matriculado no Ensino Médio ou ter concluído o Ensino Médio.

**Perfil do egresso:** O egresso será capaz de identificar e corrigir problemas relacionados ao hardware e software básico de um sistema computacional, executando o diagnóstico e análise do problema apresentado. Identificar componentes dos computadores e seus periféricos, analisando a interação entre eles. Instalar e configurar dispositivos relacionados ao sistema. Será ainda capaz de definir especificações de configuração para determinadas aplicações e ambientes, considerando custo e desempenho, para atender às demandas do cliente contratante.

**Acesso ao curso:** O acesso ao curso se dará por ordem de matrícula, desde que atendidos os requisitos mínimos pelos candidatos.

Componentes curriculares	Carga horária total (hora relógio)
Introdução ao curso e as gerações de computadores	3 horas
Sistemas Numéricos: Binário e Hexadecimal	3 horas
Placa-mãe: Estrutura Geral e Chipsets mais populares	6 horas
Processadores: Conceitos e Modelos e Placas Gráficas como processamento paralelo	6 horas
Memória: Primária e Secundária Formatação e Instalação de Sistemas Operacionais	6 horas
Montando o Computador	3 horas
Segurança do Sistema Computacional	3 horas
Suporte ao Usuário num Ambiente Profissional	6 horas
Especificação de Configuração de acordo com Ambiente	3 horas
Apresentação de Seminários e Encerramento	1 hora

**Conclusão do curso e certificação:** O aluno será considerado apto à qualificação e certificação desde que tenha aproveitamento mínimo de 60% (sessenta por cento) no tipo de avaliação proposta pelos instrutores e frequência maior ou igual a 75% (setenta e cinco por cento) registradas na folha de frequência de cada aula.



## INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA

**Periodicidade e horário das aulas:** Aos sábados, das 14h às 17h30 nos dois primeiros dias de aula. A partir do terceiro até o último dia de aula, as aulas acontecerão aos sábados, das 14h às 17h.

**Início do curso:** 10/08/2019

**Previsão de término do curso:** 07/12/2019

**Número total de vagas:** 32 vagas

**Carga horária total:** 40 horas

**Modalidade:** Presencial

**Local:** IFSULDEMINAS - Campus Poços de Caldas – Laboratório I de Informática

**Objetivos do Curso:** - Fornecer ao aluno conceitos introdutórios de organização de computadores, sistemas operacionais, suítes de escritório, redes de computadores, internet e segurança da informação; capacitar o aluno através da teoria e da prática a desempenhar atividades rotineiras com o uso do computador; Introduzir conceitos de matemática computacional; habilitar o cursista a identificar o hardware e o software envolvidos no dia a dia do utilizador; provocar o pensamento crítico do usuário no tocante aos riscos existentes em redes de computadores.

**Pré-requisitos:** Ter no mínimo 15 anos no ato da matrícula e ter concluído o Ensino Fundamental I (5º ano ou antiga 4ª série do ensino fundamental).

**Perfil do egresso:** Considerando que todos os computadores necessitam de software básico e aplicativo e que o número de dispositivos que atuam de forma conectada cresce de forma exponencial, o egresso poderá aplicar o uso das tecnologias estudadas no âmbito pessoal e profissional. Num sentido mais amplo e, diante da imperativa necessidade de se atuar de modo colaborativo, as competências adquiridas poderão ser aplicadas em todas as áreas do conhecimento e em todos os setores.

**Acesso ao curso:** O acesso ao curso se dará por ordem de matrícula, desde que atendidos os requisitos mínimos pelos candidatos.

Componentes curriculares	Carga horária total (hora relógio)
Organização de Computadores	7 horas
Ubuntu Linux	6 horas
LibreOffice	21 horas
Redes de Computadores	3 horas
Internet	3 horas

**Conclusão do curso e certificação:** O aluno será considerado apto à qualificação e certificação desde que tenha aproveitamento mínimo de 60% (sessenta por cento) no tipo de avaliação proposta pelos instrutores e frequência maior ou igual a 75% (setenta e cinco por cento) registradas na folha de frequência de cada aula.



## HISTÓRIA DA ARTE E OFICINA DE PINTURA

**Periodicidade e horário das aulas:** Quartas-feiras, das 18h às 22h

**Início do curso:** 14/08/2019

**Previsão de término do curso:** 16/10/2019

**Número total de vagas:** 20 vagas

**Carga horária total:** 40 horas

**Modalidade:** Presencial

**Local:** IFSULDEMINAS - Campus Poços de Caldas – Laboratório de Artes

**Objetivos do Curso:** Troca de experiências estéticas, Artes Visuais, conhecimentos e descobertas sobre a História da Arte, habilidades manuais, uma viagem de conhecimentos culturais através dos tempos, chegando no presente e caminhando para um futuro melhor. Uma vez que a Arte nos sensibiliza, desperta nossa criatividade, cria oportunidades de expressões e nos impulsiona para um mundo repleto de inovações.

**Pré-requisitos:** Ter no mínimo 15 anos no ato da matrícula e ter meios para adquirir os materiais necessários para o curso, como telas, pincéis, tintas, lápis, dentre outros materiais que serão informados pela instrutora no primeiro dia de aula.

**Acesso ao curso:** O acesso ao curso se dará por ordem de matrícula, desde que atendidos os requisitos mínimos pelos candidatos.

Componentes curriculares	Carga horária total (hora relógio)
Artes Visuais / História da Arte	20 horas
Pintura em tela	10 horas
Pintura em aquarela	10 horas

**Conclusão do curso e certificação:** O aluno será considerado apto à qualificação e certificação desde que tenha aproveitamento mínimo de 60% (sessenta por cento) no tipo de avaliação proposta pelos instrutores e frequência maior ou igual a 75% (setenta e cinco por cento) registradas na folha de frequência de cada aula.



## REVIT BÁSICO-INTERMEDIÁRIO

**Periodicidade e horário das aulas:** Aos sábados, das 13h às 18h.

**Início do curso:** 10/08/2019

**Previsão de término do curso:** 28/09/2019

**Número total de vagas:** 34 vagas

**Carga horária total:** 33 horas

**Modalidade:** Presencial

**Local:** IFSULDEMINAS - Campus Poços de Caldas – Laboratório II de Informática.

**Objetivos do Curso:** O curso tem como objetivo a introdução e desenvolvimento da atividade projetual dentro do software Revit, bem como o esclarecimento de suas características e funções, a fim de capacitar os alunos para o uso do Revit como ferramenta de trabalho e concepção de projetos. Além disso, o curso visa aumentar a produtividade e otimização dos alunos, os preparando para futuros desafios na vida acadêmica e profissional.

**Pré-requisitos:** Ensino superior completo/incompleto em área correlata à construção civil e/ou curso técnico em edificações; Conhecimentos básicos em informática; Capacidade de representação de projetos e desenho técnico de edificações.

**Perfil do egresso:** Espera-se que os concluintes do curso tenham capacidade e autonomia para desenvolver projetos de nível intermediário no software Revit. O profissional habilitado poderá atuar na produção de projetos ligados à área de construção civil, sendo capaz de projetar, dentre outras coisas: plantas, cortes, elevações, detalhamentos construtivos, vistas em perspectiva tridimensional e impressão de pranchas técnicas.

**Acesso ao curso:** O acesso ao curso se dará por ordem de matrícula, desde que atendidos os requisitos mínimos pelos candidatos.

Componentes curriculares	Carga horária total (hora relógio)
Introdução à plataforma BIM	5 horas
Iniciação do Projeto no Revit	5 horas
Comandos de Criação	10 horas
Massa e Terreno	5 horas
Renderização	5 horas
Configuração de Pranchas Técnicas	3 horas

**Conclusão do curso e certificação:** O aluno será considerado apto à qualificação e certificação desde que tenha aproveitamento mínimo de 60% (sessenta por cento) no tipo de avaliação proposta pelos instrutores e frequência maior ou igual a 75% (setenta e cinco por cento) registradas na folha de frequência de cada aula.